

IMPLEMENTACIÓN DE UN ANALIZADOR LÉXICO

La implementación del AL en un caso genérico sería como se indica a continuación.

/ Se tiene la matriz de transición (MT_AFD) correspondiente al AFD, en la que se incluyen también las acciones semánticas y los errores.*

En la Inicialización del Procesador, entre otras cosas, se ha abierto el fichero de entrada y se ha leído el primer carácter de dicho fichero (car:= leer())/*

```
ALex ()
{
  estado:= 0; /* estado inicial */
  LOOP until estado final
  {
    acción:= MT_AFD.acción (estado, car);
    estado:= MT_AFD.estado (estado, car);
    IF estado = null
      then error(acción)
      else switch acción /* ejecuta las acciones */
      {
        case Ai: Acción semántica
          ...
      }
  } /* fin del LOOP */
}
```

Veamos un ejemplo concreto. Supongamos un lenguaje con:

- Números enteros hexadecimales: 0x seguido de al menos un dígito hexadecimal (0-9, A-F) que se representan en 4 bytes
- Operadores + y -
- Los elementos pueden ir separados por espacios
- Los números enteros pueden ser positivos o negativos

El diseño incluye identificar los *tokens*, escribir la GR, obtener el AFD que completaremos con las acciones semánticas y hacer el tratamiento de los errores.

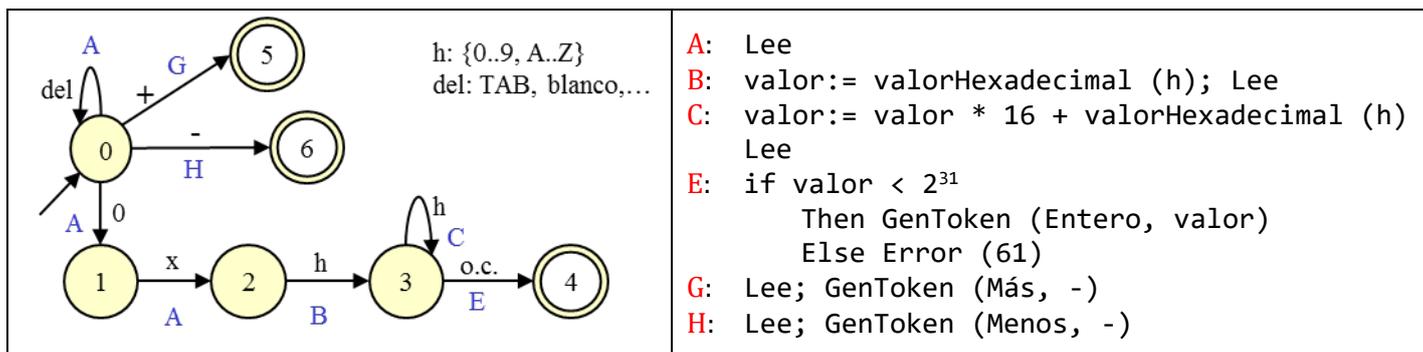
Los *tokens* son:

- Número enteros: <Entero, valor>
- Operadores aritméticos: <Más, -> y <Menos, ->.

La gramática regular que genera estos *tokens* es:

$$S \rightarrow 0 A \mid + \mid - \mid \text{del } S$$
$$A \rightarrow x B$$
$$B \rightarrow h C$$
$$C \rightarrow h C \mid \lambda$$

El AFD + acciones semánticas para el ejemplo puede ser:



Representado el AFD como una matriz de transición (incluyendo las acciones y los errores) tendríamos:

MT_AFD:

		x	0	1..9, A..F	+	-	del
→ 0		50	1 A	51	5 G	6 H	0 A
1	2 A		52	53	54	55	56
2		57	3 B	3 B	58	59	60
3	4 E	3 C	3 C	4 E	4 E	4 E	
④							
⑤							
⑥							

estado: acción:

La implementación sería:

```

ALex ()
{
    estado:= 0;
    LOOP until estado ≥ 4
    {
        acción:= MT_AFD.acción (estado, car);
        estado:= MT_AFD.estado (estado, car);

        IF estado = null then error (acción)
        else
            switch acción /*ejecuta la acción semántica que corresponda*/
            {
                case A: car:= leer ();
                case B: valor:= valorHexadecimal (car)
                       car:= leer ();
                case C: valor:= valor * 16 + valorHexadecimal (car)
                       car:= leer ();
                case E: if valor < 231
                       then Return (Entero, valor)
                       else error (61)
                case G: car:= leer (); Return (Más, -)
                case H: car:= leer (); Return (Menos, -)
            }
    }
}
    
```